

# Chapitre... : Fonctions linéaires et affines

## 1/ Fonction linéaire. <https://youtu.be/T-6uW-w7Yp0>

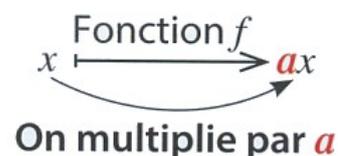


### Définition :

$a$  désigne un nombre (fixe).

La fonction linéaire de coefficient  $a$  est la fonction qui, à une nombre  $x$  fait correspondre le nombre  $ax$ .

On la note  $f : x \mapsto ax$  ou  $f(x) = ax$



### Exemple :

La fonction linéaire de coefficient 3 est la fonction  $f : x \mapsto 3x$

L'image d'une nombre  $x$  par cette fonction est  $f(x) = 3x$

Un tableau de valeur de cette fonction est :

$x$	-5	-2	0	1	4
$f(x)$	-15	-6	0	3	12

$\times 3$  (curved arrow from x to f(x))       $: 3$  (curved arrow from f(x) to x)

C'est un tableau de proportionnalité

### Propriété: <https://youtu.be/Ue98xL77t5I>

Toute situation de proportionnalité peut être associée à (être **modélisée**) par une fonction linéaire.



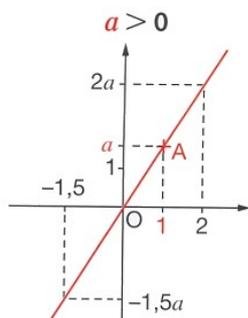
### Propriété :

Dans un repère, la représentation graphique d'une fonction linéaire  $f : x \rightarrow ax$  est une droite (d) passant par l'origine du repère.

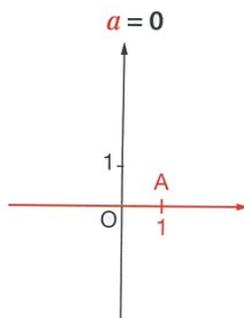
$a$  est appelé le coefficient directeur ou la pente de cette droite (d).

Remarque : La droite représentative d'une fonction linéaire de coefficient directeur  $a$  passe par le point de coordonnées

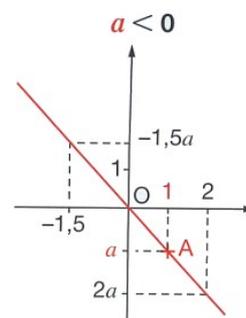
(1 ;  $a$ ) (car  $f(1) = a$ ).



La droite (OA) « monte » (de gauche à droite).



La droite (OA) est confondue avec l'axe des abscisses.



La droite (OA) « descend » (de gauche à droite).

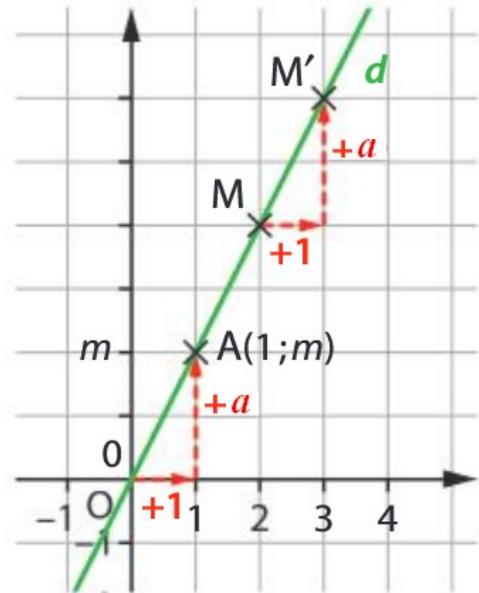
<https://youtu.be/RatiOE12Kw8>



### Méthode :

Comment lire le coefficient directeur d'une fonction linéaire sur une graphique :

Si, en restant sur la droite (d), on augmente l'abscisse de 1, alors l'ordonnée augmente de  $a$ .



## 2/ Fonction affine. <https://youtu.be/2aQHRiHbDIY>

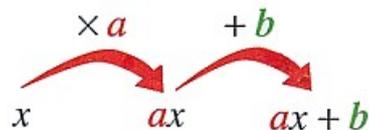


### Définition :

Une **fonction affine** est une fonction qui, à un nombre  $x$ , fait correspondre le nombre  $ax + b$ , où  $a$  et  $b$  sont deux nombres donnés.

On la note  $f : x \rightarrow ax + b$  ou  $f(x) = ax + b$

(Cela revient à choisir un nombre puis à le « multiplier par  $a$  et à ajouter  $b$  »)



### Remarques :

-Une fonction affine  $f : x \rightarrow ax + b$ , où  $b = 0$ , est une fonction linéaire. En effet, dans ce cas,  $f : x \rightarrow ax$ .

-Une fonction affine  $f : x \rightarrow ax + b$ , où  $a = 0$ , est une fonction constante. En effet, dans ce cas,  $f : x \rightarrow b$ .

### Exemple :

La fonction qui, à un nombre, associe la somme de son triple et de 5 est une fonction affine.

On la note  $f : x \rightarrow 3x + 5$  ou  $f(x) = 3x + 5$ .

Calculs d'images et d'antécédents : <https://youtu.be/YVze1y6KKyw>



**Propriété :** <https://youtu.be/cwjALUJQ0Gg>

Dans un repère, la représentation graphique d'une fonction affine

$f : x \rightarrow ax + b$  est une droite (d).

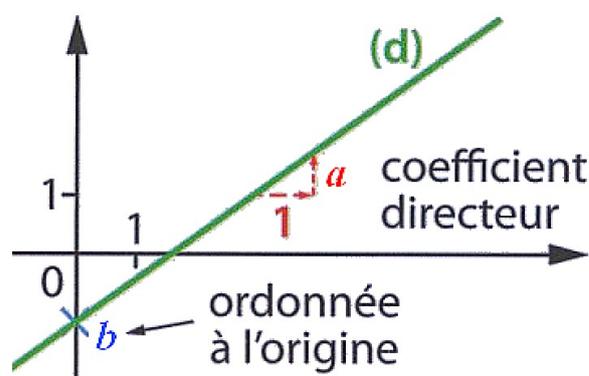
$a$  est appelé le coefficient directeur de cette droite (d).

et  $b$  est appelé l'ordonnée à l'origine.



Remarques :

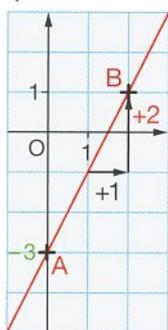
- Le nombre  $a$  correspond à la pente de la droite (d).
- Le nombre  $b$  est l'ordonnée du point d'intersection de la droite avec l'axe des ordonnées.



Exemples :

**Exemple 1:**  $a > 0$

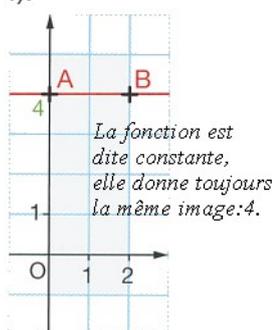
$f : x \mapsto 2x - 3$  ( $a = 2, b = -3$ )  
La droite passe par A(0 ; -3)  
et B(2 ; 1).



Quand  $x$  augmente de 1,  
 $f(x)$  augmente de 2.

**Exemple 2:**  $a = 0$

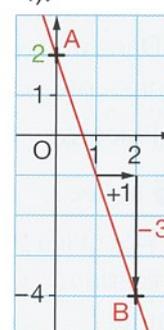
$g : x \mapsto 4$  ( $a = 0, b = 4$ )  
La droite passe par A(0 ; 4)  
et B(2 ; 4).



La droite est parallèle à l'axe  
des abscisses.

**Exemple 3:**  $a < 0$

$h : x \mapsto -3x + 2$  ( $a = -3, b = 2$ )  
La droite passe par A(0 ; 2)  
et B(2 ; -4).



Quand  $x$  augmente de 1,  
 $h(x)$  diminue de 3.

Utilisation de la calculatrice : <https://youtu.be/dsuCvzYv7Fw>

